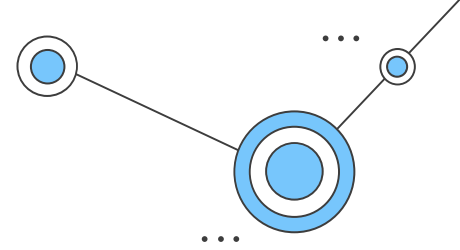
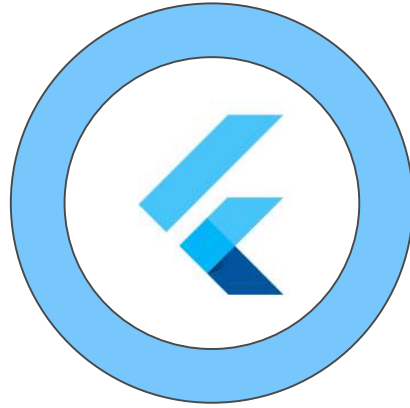


# ANDROID & IOS MOBILE DEV



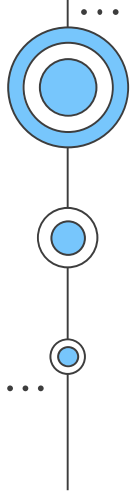


Kursus ini dirancang untuk memberikan keterampilan dalam membuat aplikasi android maupun ios

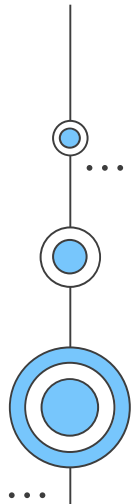


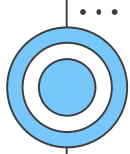
Untuk membuat sebuah aplikasi  
kita memerlukan framework yang bernama flutter

...



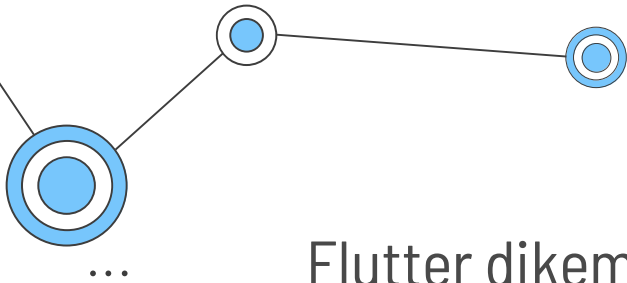
Apa itu **FLUTTER** ?





Flutter adalah sebuah framework open-source untuk membangun dan mengembangkan aplikasi berbasis mobile, web, dan desktop





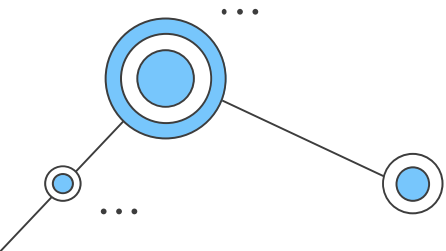
Flutter dikembangkan oleh



Dan menggunakan bahasa pemrograman

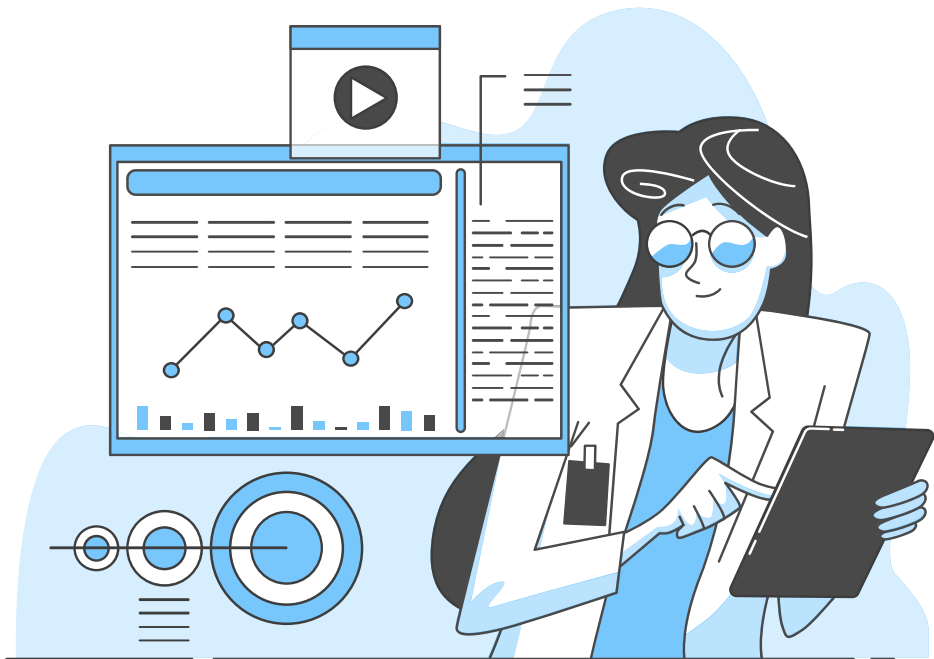


**Dart**

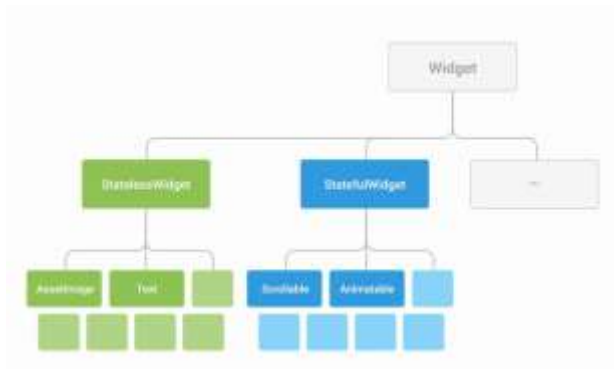


# FLUTTER TOPIK

- 01 Dasar-dasar Pemrograman dengan Dart
- 02 Arsitektur Aplikasi Flutter
- 03 Widget
- 04 State Management
- 05 Pengembangan UI
- 06 Navigasi
- 07 Integrasi API



# Hal-hal yang akan dikuasai



Stateful dan Stateless widget



DECLARATIVE  
PROGRAMMING

Deklaratif pemrograman



List view

Dart Mixins



Dart Animasi

Dart Streams



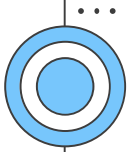
Dart Streaming





...

Dan bagaimana cara menyebarkan aplikasi melalui google play & app store



### Row

Layout a list of child widgets in the horizontal direction.

[Documentation](#)



### Column

Layout a list of child widgets in the vertical direction.

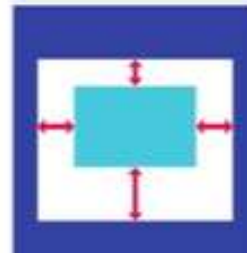
[Documentation](#)



### Stack

This class is useful if you want to overlap several children in a simple way, for example having some text and an image, overlaid with a gradient and a button attached to the bottom.

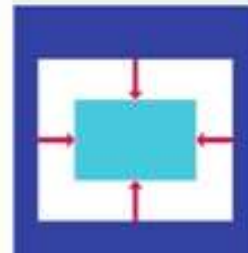
[Documentation](#)



### Padding

A widget that insets its child by the given padding.

[Documentation](#)



### Center

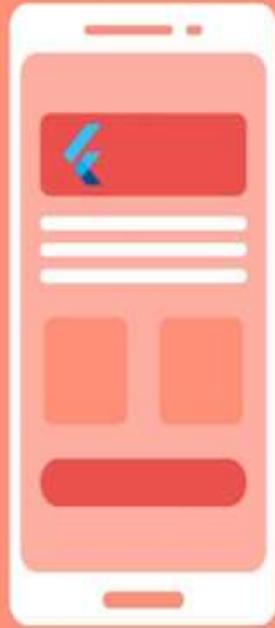
A widget that centers its child within itself.

[Documentation](#)

Flutter memungkinkan developer memanfaatkan widget yang dapat dikustomisasi



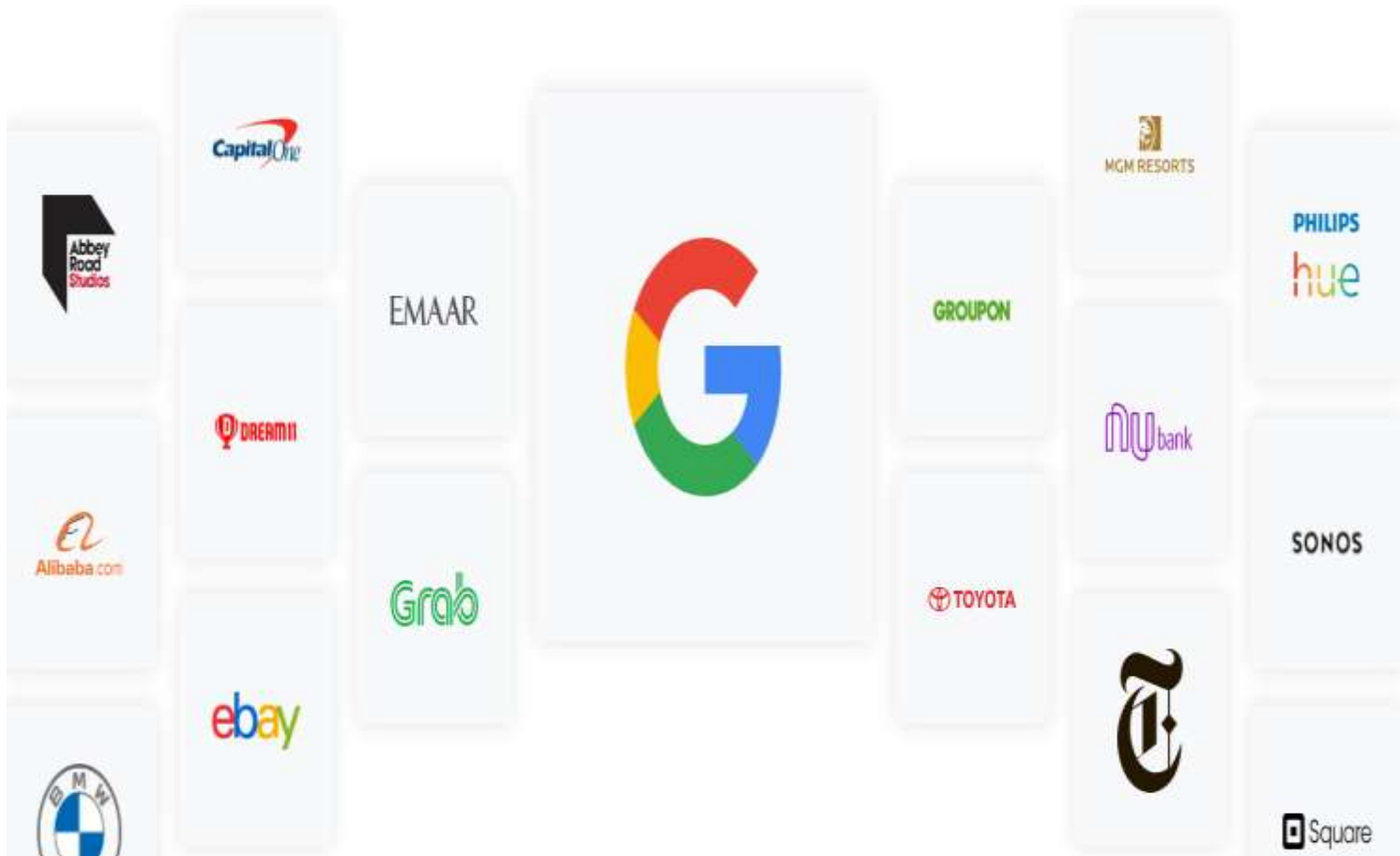
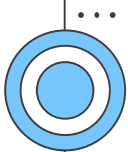
Split Second Reload?



Split Second Reload?



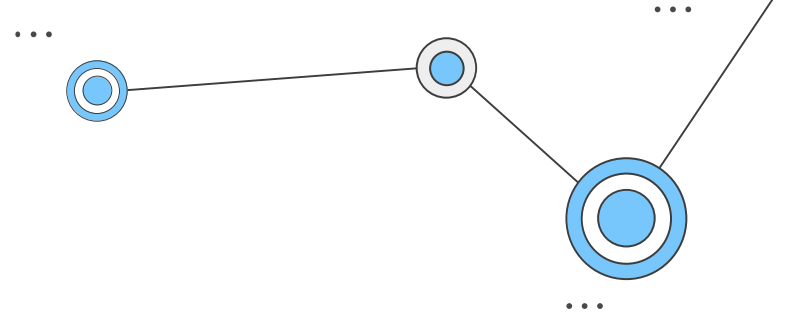
Flutter juga dilengkapi dengan tools seperti Hot Reload yang memungkinkan developer untuk melihat perubahan secara real time



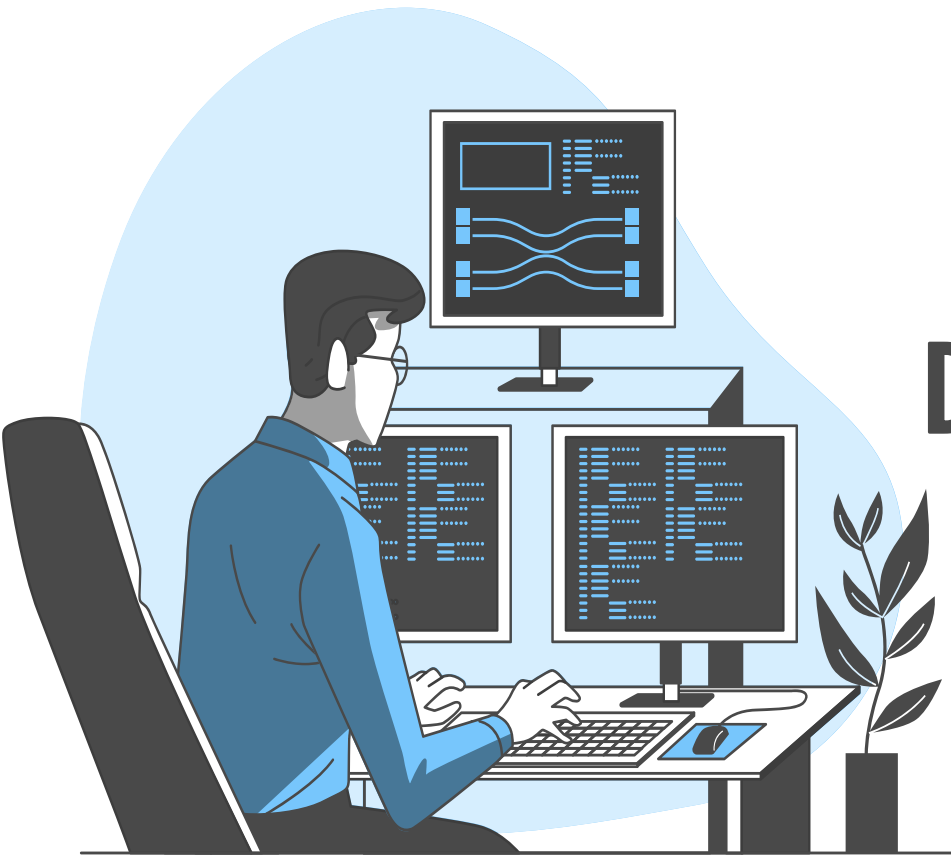
...

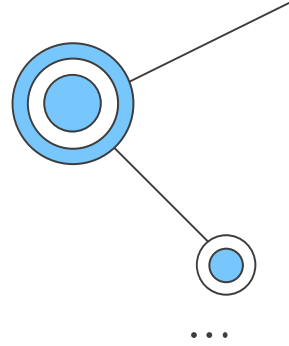
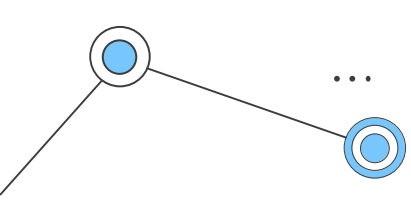
Daftar perusahaan yang menggunakan flutter





# 7 BAB YANG AKAN DIPELAJARI DI FLUTTER





01

Pengantar Aplikasi Flutter

02

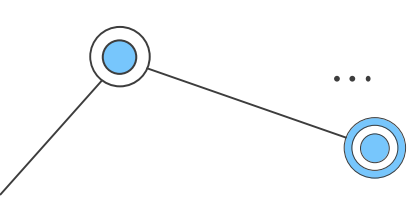
Membuat User Interface

03

Membangun Flutter  
Menggunakan State

04

Struktur Aplikasi Flutter



05

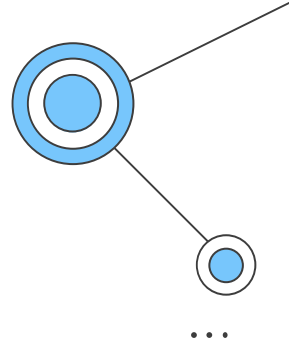
Memperkuat Flutter  
Dengan Backend Data

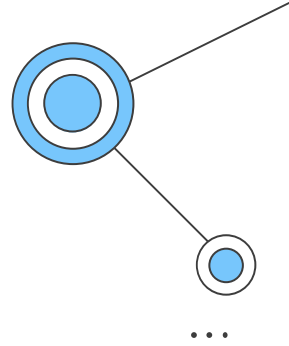
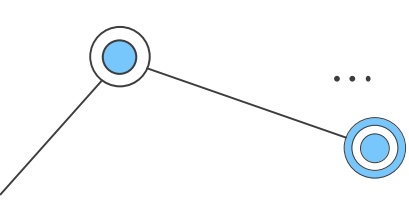
06

Mengintegrasikan Flutter  
Dengan Firebase

07

Flutter State Management



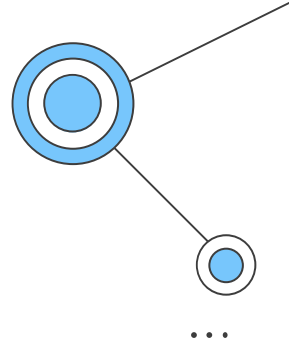
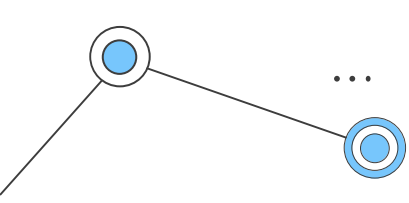


# 01

## Pengantar Aplikasi Flutter

- Install dan Setup Git, Flutter, dan Android Studio.
- Pelajari cara menyiapkan project Flutter menggunakan Android Studio.
- Jalankan aplikasi Flutter di Physical Device (Handphone).





# 02

## Membuat User Interface

- Mengetahui Widget-widget dasar dalam Flutter.
- Mengclone Project Flutter dari Github.
- Mempelajari cara menggunakan layout widget seperti Column (Kolom), Row (Baris), Containers (Wadah) dan Cards (Kartu).
- Mempelajari cara menggunakan file Pubspec.yaml untuk memasukkan gambar dan font.
- Mempelajari cara memasukkan App Icon.



# 03

## Membangun Flutter Menggunakan State

- Membangun tata letak yang fleksibel menggunakan Expanded Widget Flutter.
- Penggunaan callback pada Button Widget Flutter.
- Mempelajari tentang Variabel Dart.
- Mempelajari tentang Tipe Data Dart.
- Memahami perbedaan antara Stateful dan Stateless Widget.
- Memahami hubungan antara setState(), State objects dan Stateful Widget.
- Mempelajari cara mengimpor Dart Libraries.
- Mempelajari cara memasukkan Flutter Package ke dalam proyek.
- Memasukkan Audioplayers Package untuk memutar suara.
- Mempelajari lebih lanjut tentang fungsi-fungsi di Dart dan Arrow Syntax.



# 04

## Struktur Aplikasi Flutter

- Pelajari tentang cara kerja Lists dan Conditionals di Dart.
- Pelajari tentang Kelas dan Objek di Dart.
- Memahami Object Oriented Dart dan cara menerapkan Fundamental OOP.
- Pelajari cara menggunakan Dart Constructors.
- Pelajari tentang Maps, Enums, dan Ternary Operator di Dart.
- Pelajari cara menggunakan Flutter Themes & The Gesture Detector Widget.
- Perbedaan antara Final dan Const di Dart.
- Immutability Stateless dan Stateful Widget.
- Flutter Favours Composition vs Inheritance.



# 05

## Memperkuat Flutter Dengan Backend Data

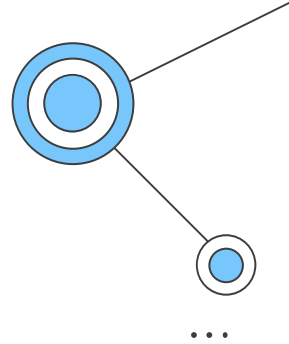
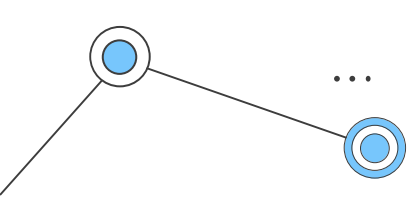
- Mendapatkan data lokasi.
- Pelajari tentang asynchronous programming di Dart.
- Pahami metode lifecycle Stateful Widget.
- Pelajari tentang Exception Handling di dart dengan try/catch dan throw.
- Pelajari tentang Null Aware Operator Dart.
- Pelajari tentang Clima Location Refactoring.
- Pelajari tentang API, Networking, Navigasi.
- Pelajari tentang XML, JSON, Json Parsing Dan Dynamic Types.



# 06

## Mengintegrasikan Flutter Dengan Firebase

- Pelajari tentang Named Routes.
- Pelajari tentang Modifier Dart.
- Pelajari cara menggunakan Hero Animation.
- Pelajari cara menggunakan Dart Mixin, Dart Streams & StreamBuild Flutter.
- Memasukkan Firebase Cloud Firestore ke dalam aplikasi Flutter.



# 07

## Flutter State Management

- Perbedaan antara State & State Management.
- Pelajari tentang ListView, ListViewBuilder, dan BottomSheet Widget.
- Memahami Architecture Design Pattern.
- Pelajari tentang Pemrograman Imperatif vs Reactive.
- Pelajari tentang Prop Drilling dan Lifting State Up.
- Pelajari tentang Provider dan cara menggunakan Provider Package.

**Thanks!**

